



Nline.lsp

Pozwala na rysowanie linii poprzez podanie jej długości z klawiatury, kierunku i kąt ustalamy poprzez położenie kursora

```
(defun c:nline (/ dist1 pt1 ptlst dist1 pt lt
  angl-r pt2)
  (setq dist1 " ")
  (setq pt1 (getpoint "\nStart point: "))
  (setq fp pt1)
  (setq ptlst (list pt1))
  (setq dist1 (getdist pt1 "\nEnter distance:
  "))
  (while dist1
    (setq pt (cadr (setq lt (grread t))))
    (setq angl-r (angle pt1 pt))
    (if (= (getvar "orthomode") 1)
      (cond
        ((and (< angl-r (* pi 0.75) )
              (> angl-r (* pi 0.25)))
         (setq angl-r (* pi 0.5)))
        ((and (< angl-r (* pi 1.25) )
              (> angl-r (* pi 0.75)))
         (setq angl-r pi))
        ((and (< angl-r (* pi 1.75) )
              (> angl-r (* pi 1.25)))
         (setq angl-r (* pi 1.5)))
        ((or (< angl-r (* pi 0.25) )
             (> angl-r (* pi 1.75)))
         (setq angl-r 0))
      )
    )
  )
  (Setq pt2 (polar pt1 angl-r dist1))
  (grdraw pt1 pt2 -1 1)
  (Setq pt1 pt2)
  (setq ptlst (append ptlst (list pt2)))
  (initget 1 "Close eXit")
  (setq dist1
    (getdist pt1 "\nEnter distance/Close/
  eXit: "))
  )
  (if (= dist1 "Close")
    (progn
      (setq ptlst (append ptlst (list
  fp)))
      (Setq dist1 nil)
    )
  )
  (if (= dist1 "eXit")
    (setq dist1 nil)
  )
  )
  (command "pline")
  (foreach n ptlst (command n))
  (command)
  (princ)
  )
```



Lqpick.lsp

Pozwala na wyłączenie/zamrożenie warstwy poprzez wskazanie obiektu znajdującego się na danej warstwie.

```
(defun c:lqpick (/ p x OorF)
  (setq x (entsel "\nSelect object whos layer
  is to be turned off/frozen: "))
  (initget "Off Freeze")
  (setq OorF (getkword "\nFreeze/<Off>: "))
  (setq p (cdr (assoc 8(entsel (car x)))))
  (if(= OorF "Freeze")
    (command "layer" "Freeze" p "")
    (command "layer" "Off" p ""))
  )
  )
```



Matchl.lsp

Ustawienie warstwy bieżącej poprzez wskazanie obiektu na tej warstwie.

```
(defun c:matchl (/ x )
  (setq x (entsel "\nSelect object whos layer
  is to be matched: "))
  (command "layer" "S" (cdr (assoc 8 (entsel
  (car x)))) "" )
  )
```



Prmatch.lsp

Pozwala na zmianę właściwości wskazywanych obiektów tak aby były zgodne z innym wskazanym obiektem.

```
(DEFUN C:PRMATCH (/ x p v pval selset)
  (setvar "cmdecho" 0)
  (setq selset (ssget))
  (setq x (entsel "\nSelect object whose property
  is to be matched: "))
  (initget 1 "LAYER LType Color Elev Thickness")
  (setq p (getkword "\nMatch Color/LAYER/LType/
  Elev/Thickness: "))
  (cond ((= p "LAYER") (setq v 8))
        ((= p "Elev") (setq v 38))
        ((= p "Thickness") (setq v 39))
        ((= p "Color") (setq v 62))
        ((= p "LType") (setq v 6))
  )
  (setq pval (cdr (assoc v (entsel (car x)))))
  (if pval
    (command "chprop" selset "" p pval "")
    (princ (strcat "\n" (strcase p) " property
  is not set for selected object. \nMay be
  Bylayer or Byblock."))
  )
  (princ)
```