

# POPRAWIANIE AUTOCAD-A

**P**rzychynkiem do napisania tego artykułu była moja rozmowa z klientem, który zakupił niedawno program AutoCAD Mechanical R14.05 PL. Klient ów chwalił udoskonalony interfejs programu, a w szczególności pasek narzędzi. Wśród tych nowości zwrócił szczególną uwagę na pasek z ikonami do szybkiego zapisywania lub wywoływania widoku ekranu. Jednak wcale nie musimy inwestować w upgrade z AutoCAD-a 14 PL do AutoCAD-a Mechanical 14 PL, aby uzyskać takie możliwości. Wystarczy tylko trochę podłubać pod maską.



rys. 1

O tym, że AutoCAD jest programem, którego elastyczność pozwala na dostosowywanie go do własnych potrzeb, nie muszę chyba nikogo przekonywać. Kto z nas nie zmieniał w AutoCAD-zie skrótów klawiaturowych często wykorzystywanych komend? Wielu, za sprawą ksiązek Wydawnictwa Helion, napisało krótki program w AutoLISP-ie usprawniający rysowanie powtarzających się stale elementów rysunku. Jednak stosunkowo niewielu ludzi próbuje dostosować menu AutoCAD-a do własnych potrzeb. W wersji 14. jest to o tyle łatwiejsze, że nie musimy zmieniać istniejącego oryginalnego menu programu, ale wystarczy stworzyć własne menu i załadować je jako menu cząstkowe.

Standardowe menu AutoCAD-a znajduje się w katalogu AutoCAD R14/Support. Plik ten nosi nazwę acad.mnu. Jest to plik tekstowy, który możemy otworzyć w notatniku. Dla przyspieszenia ładowania się programu, po każdej zmianie dokonanej w tym pliku AutoCAD kompiluje go.



Rys. 2

Na początek zacznijmy od menu rozwijalnego. Po pierwsze musimy utworzyć nowy plik menu. Może to być na przykład plik test.mnu. Następnie należy go umieścić w katalogu Support lub innym znajdującym się w ścieżce przeszukiwania AutoCAD-a.

Na rysunku 2 widzimy, jak wygląda składnia tego pliku. Pierwsza linijka definiuje nazwę grupy menu. W naszym przypadku jest to „test”. Druga linijka (POP1) mówi o tym, że jest to element menu rozwijalnego. Trzecia linijka to tekst, jaki pojawi się u góry w menu rozwijalnym. Kolejne linie tworzą menu hierarchiczne, przy czym linie mające specyficzną składnię definiują w takiej hierarchii elementy podmenu:

```
[->xzapisz] - pozycja menu tworząca menu hierarchiczne.
[<-/v3] - pozycja zamykająca to podmenu.
```

W jaki sposób sprawdzić składnię złożonego polecenia, które chcemy umieścić w menu? Najlepiej przeprowadzić z AutoCAD-em pogawędkę w linii komend. W naszym przykładzie rozmowa taka wygląda następująco:

```
AutoCAD: Polecenie:
Użytkownik: widok
AutoCAD: ?/Usuń/Wywołaj/zAplisz/Okno:
Użytkownik: zapisz
AutoCAD: Nazwa widoku do zapisania:
Użytkownik: widok1
```

No i wiemy już, że jeśli chcemy umieścić to wszystko w menu bez zbędnych pytań następnym razem, to składnia powinna wyglądać tak:

```
[/nzapisz widok 1] ^C^Cwidok; zapisz; widok1 gdzie ; zastępuje ↵
```

Jeżeli chcemy, aby nasze menu działało w wersji AutoCAD-a innej niż polska, to przed komendą w języku angielskim wstawiamy dolną kreskę (tzw. *underscore*). Dzięki temu każdy AutoCAD, niezależnie od wersji językowej, rozpozna to polecenie. Składnia takiej komendy wygląda następująco:

```
[/nzapisz widok 1] ^C^C_view;_save;widok1
```

A tak wygląda pełny listing pliku test.mnu:

```
***MENUGROUP=test
***POP1
**WIDOKI

ID_MnWIDOKI [&WIDOKI]

[->/xzapisz]
[/v1]^C^C_view;_save;widok1
[/v2]^C^C_view;_save;widok2
[<-/v3]^C^C_view;_save;widok3
[->/xwywołaj]
[/v1]^C^C_view;_restore;widok1
[/v2]^C^C_view;_restore;widok2
[<-/v3]^C^C_view;_restore;widok3
```

Aby załadować nasz plik w AutoCAD-zie, z menu rozwijalnego wybieramy: Narzędzia → Adaptacja menu.

W oknie dialogowym widocznym na rys. 3 umieszczona jest informacja, jakie grupy menu zostały wczyta-



Rys. 3

ne do AutoCAD-a. Aby wczytać nasze menu, klikamy na przycisk **Przeglądaj...** i odszukujemy plik test.mnu, po czym klikamy na przycisk **Wczytaj**. Nasza grupa menu pojawiła się obok grupy **AC\_BONUS** i **ACAD** jako grupa menu o nazwie test.



Rys. 4

Klikamy na zakładce **Pasek menu** (rys. 4). Z listy rozwijalnej wybieramy grupę menu test. Następnie klikamy na przycisku **Wstaw>>**, co powoduje, że element naszego menu zostaje dołączony do sztandarowego menu AutoCAD-a. Po kliknięciu na przycisku **Zamknij** powinno być ono powiększone o nasze menu (rys. 5).



Rys. 5

Przystępujemy teraz do stworzenia własnego paska narzędzi, w którym umieścimy te same komendy, co w menu rozwijalnym. W tym celu ustawiamy kursor na jakiegokolwiek ikonie w AutoCAD-zie i klikamy prawym klawiszem myszki. Wyświetlone zostaje okno dialogowe **Paski narzędzi**. Z listy rozwijalnej wybieramy grupę menu test.



Rys. 6

Następnie klikamy na przycisku **Nowy**. W oknie dialogowym **Nowy pasek narzędzi** wpisujemy nazwę, np. **Widoki**. Następnie klikamy OK. W oknie dialogowym **Paski narzędzi** klikamy na przycisku **Dostosuj**. Z listy rozwijalnej **Kategorie** wybieramy **Użytkownika** i przeciągamy sześć pustych ikon na pasek narzędzi **Widoki**.



Rys. 7

W oknie dialogowym **Paski narzędzi** klikamy na przycisku **Cechy**. W oknie edycyjnym **Nazwa** wpisujemy **Widoki**. W oknie edycyjnym **Pomoc** wpisujemy „Zapisuje i wywołuje widoki”. Następnie klikamy na przycisku **Zastosuj** i zamykamy wszystkie okna dialogowe.



Rys. 8

Mamy teraz pasek narzędzi o nazwie **Widoki** z umieszczonymi na nim sześćoma pustymi ikonami (rys. 9). Naprowadzamy kursor na pierwszą ikonę z lewej strony i klikamy dwa razy prawym klawiszem myszki. Pojawiły się dwa okna dialogowe.



Rys. 9

W drugim z nich po naciśnięciu przycisku **Edycja** wyświetlone zostaje okno dialogowe **Edytor przycisku**. Możemy w nim, za pomocą prostych narzędzi rysunkowych, narysować sobie naszą ikonę. Po narysowaniu a n i u ikony zapisujemy ją pod wybraną przez siebie nazwą i zamykamy edytor przycisku.



Rys. 10

Na naszym pasku narzędzi pojawiła się ikona z nr. 1. W oknie edycyjnym **Makro** wpisujemy komendę, jaka ma być wykonywana po naciśnięciu tego przycisku.



Rys. 11

```
^C^C_view;_save;widok1
```

Zamykamy oba okna dialogowe i powtarzamy te wszystkie czynności dla pozostałych ikon. Pierwsze trzy mają zapisywać widoki, czyli makra dla nich to:

```
^C^C_view;_save;widok1
^C^C_view;_save;widok2
^C^C_view;_save;widok3
```

Pozostałe trzy mają wywoływać zachowane przez nie widoki, czyli makra dla nich to:

```
^C^C_view;_restore;widok1
^C^C_view;_restore;widok2
^C^C_view;_restore;widok3
```

Końcowy efekt powinien wyglądać mniej więcej tak:



**Piotr Głębiński, ORTO S.C.**  
orto@orto.com.pl